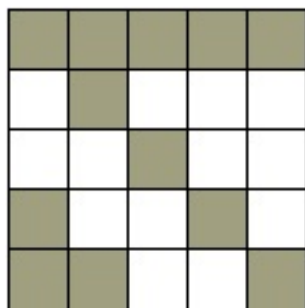




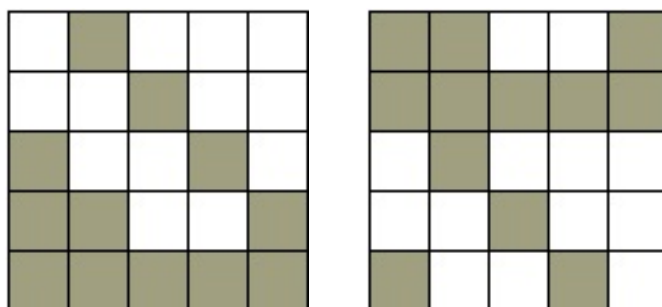
Ornamentas

Ornamentas sudarytas iš $n \times n$ tamsių ir šviesių kvadratėlių. Naujas ornamentas gaunamas turimą ornamentą paslenkant įvairiomis kryptimis. Galima paslinkti į kairę, į dešinę, į viršų bei į apačią.

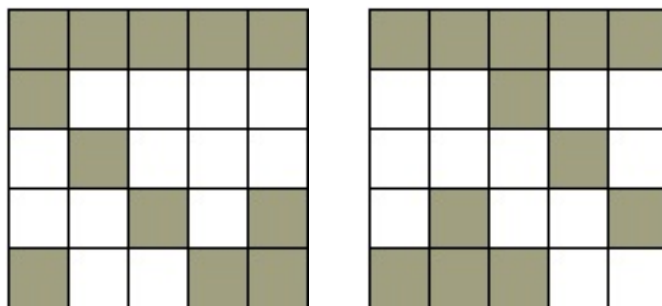
Paslenkant ornamentą į kurią nors pusę, visos eilutės (stulpeliai) paslenkami per vieną poziciją, o nebetelpanti kraštinė eilutė (stulpelis) perkeliama į priešingą pusę. Paslinkimas iliustruojamas žemiau pateiktuose paveikslėliuose.



1 pav.: Pradinis ornamentas



2 pav.: Pradinis ornamentas paslinktas į viršų ir į apačią



3 pav.: Pradinis ornamentas paslinktas į kairę ir į dešinę

Užduotis. Parašykite programą, kuri nupieštų naują ornamentą, gautą iš duotojo ornamento atlikus duotąsias komandas.



Pradiniai duomenys. Pirmoje pradinių duomenų eilutėje įrašytas ornamento dydis n . Antroje eilutėje įrašyta komandų seka.

Komandų seka sudaryta iš raidžių K (į kairę), D (į dešinę), V (į viršų), A (į apačią). Tarp raidžių tarpų nėra. Komandų seką sudaro ne daugiau kaip 25 komandos. Likusiose n eilučių pateiktas pats ornamantas. Tamsūs langeliai žymimi didžiosiomis „O“ raidėmis, šviesūs – taškais (.).

Pavyzdžiai.

Pradiniai duomenys	Rezultatai	Paiškinimas
5 KKKAAAD 00000 .0... ..0.. 0..0. 00..0	0... .0.0. ..000 000000	Pradiniai duomenys atitinka 1 pav. Rezultatą atitinka šis paveikslas:

Ribojimai. $3 \leq n \leq 10$.