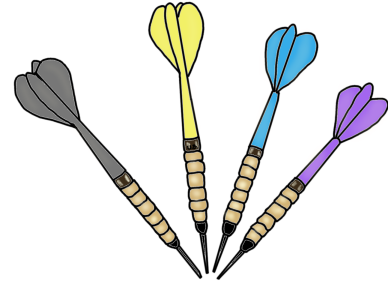




Smiginis

Adomas vėl žaidžia smiginį. Ant sienos yra pakabintas kvadrato formos taikiny, kuris yra padalintas į 1×1 dydžio langelius. Kiekviename langelyje yra įrašytas sveikasis skaičius taškų, kuriuos Adomas gautų pataikęs į tą langelį. Nepataikęs į taikinį, Adomas gautų 0 taškų. Kiekvienas langelis turi koordinates $(X; Y)$ – X yra langelio atstumas nuo kairiojo taikinio krašto, Y – atstumas nuo viršaus. Taikinio viršutinis kairysis langelis yra $(1; 1)$, apatinis dešinysis – $(N; N)$.



Deja, Adomas nėra labai taiklus, todėl smigis gali pataikyti su vienoda tikimybe į bet kurį langelį, nutolusį nuo norimo langelio ne daugiau nei L langelių vertikalčiai ir horizontalčiai nuo nusitaikyto langelio. Tiksliau, jei Adomas taikosi į langelį $(X; Y)$, jis gali pataikyti į bet kurį langelį $(X'; Y')$, jei $|X - X'| \leq L$ ir $|Y - Y'| \leq L$. Jis nori sužinoti į kurį langelį reikia taikytis, kad vidutiniškai surinktų daugiausiai taškų.

9	1	1	10
0	0	4	0
1	2	0	3
0	0	0	7

1 pav.

Jei Adomo taiklumas $L = 1$ ir jis turi 1 pavyzdyje pavaizduotą taikinį, Adomas turėtų taikytis į langelį $(3; 2)$. Tokiu atveju, jis galės pataikyti į bet kurį langelį, kuris pavyzdyje pažymėtas žaliai, o vidutinis taškų skaičius, kurį surinks Adomas, bus $2\frac{1}{3}$.

Užduotis. Suraskite, į kurį langelį Adomui reikia taikytis, kad vidutiniškai surinktų daugiausiai taškų.

Pradiniai duomenys. Pirmoje eilutėje pateikiami du skaičiai: taikinio kraštinės ilgis N ir didžiausias atstumas nuo norimo iki pataikyto langelio L . Toliau pateikiama N eilučių, kuriose yra po N sveikųjų skaičių $T_{(X;Y)}$ – tai langelyje $(X; Y)$ įrašytas taškų skaičius.

Rezultatai. Išveskite du sveikuosius skaičius X ir Y – langelio, į kurį Adomui reikia taikytis, koordinatas.

Jei yra keli galimi atsakymai, išveskite bet kurį.



Pavyzdžiai.

Pradiniai duomenys	Rezultatai	Paiškinimas
		Geriausia taikytis į vidurinį langelį, nes tada Adomas gali pataikyti į kiekvieną langelį, vidutinis taškų skaičius – 5. Jei Adomas taikytųsi į bet kurį kitą langelį, dalis jo smigių nepataikytų į lentą ir vidutinis taškų skaičius būtų mažesnis.

Pradiniai duomenys	Rezultatai	Paiškinimas
		Geriausia taikytis į langelį su reikšme 4, tada vidutinis taškų skaičius, kurį surinks Adomas, bus $2\frac{1}{3}$. Šis pavyzdinis testas atitinką iliustraciją sąlygoje.

Pradiniai duomenys	Rezultatai	Paiškinimas
		Adomas visada pataikys į langelį, į kurį taikosi, todėl geriausia taikytis į langelį su didžiausiu taškų skaičiumi.

Ribojimai. $1 \leq N \leq 1\,000$,
 $0 \leq L, T_{(X;Y)} \leq 1\,000$.